

# **K-Browser**

**Korean House Browser**

## K-Browser

본 소프트웨어는 IFC 기반의 형상 정보 및 Parametric 정보로 구성된 한옥 부재를 확인하는 도구입니다.

---

### [ 목차 ]

실행하기 .....	1
화면구성 .....	2
기능 - 뷰잉 .....	4
기능 - 파일 읽기 .....	5
기능 - 뷰잉 모드 선택 .....	6
기능 - 뷰포트 선택 .....	9
기능 - 속성 정보 언어 선택 .....	16
기능 - 부재별 선택 .....	17

### [ 그림 목차 ]

<그림 1> K-Browser 실행 .....	1
<그림 2> 화면구성 .....	2
<그림 3> 속성정보가 없는 IFC 파일 뷰잉 .....	5
<그림 4> 속성정보가 있는 IFC 파일 뷰잉 .....	5
<그림 5> 웨이딩 모드 실행 .....	6
<그림 6> 웨이딩 모드 .....	6
<그림 7> 와이어프레임 모드 실행 .....	7
<그림 8> 와이어프레임 모드 .....	7
<그림 9> 테스트 실행 .....	8
<그림 10> 테스트모드 .....	8
<그림 11> 뷰포트 - 투시도 실행 .....	9
<그림 12> 뷰포트 - 투시도 .....	9
<그림 13> 뷰포트 - 좌측면도 실행 .....	10
<그림 14> 뷰포트 - 좌측면도 .....	10
<그림 15> 뷰포트 - 우측면도 실행 .....	11
<그림 16> 뷰포트 - 우측면도 .....	11
<그림 17> 뷰포트 - 평면도 실행 .....	12
<그림 18> 뷰포트 - 평면도 .....	12
<그림 19> 뷰포트 - 저면도 실행 .....	13
<그림 20> 뷰포트 - 저면도 .....	13
<그림 21> 뷰포트 - 정면도 실행 .....	14
<그림 22> 뷰포트 - 정면도 .....	14
<그림 23> 뷰포트 - 배면도 실행 .....	15
<그림 24> 뷰포트 - 배면도 .....	15
<그림 25> 속성 정보 언어 선택 .....	16
<그림 26> 속성 정보 언어 - 한국어 선택 .....	16
<그림 27> 속성 정보 언어 - 영어 선택 .....	16
<그림 28> 부재 선택 확인 .....	17
<그림 29> 속성 정보 변경 예시 .....	18

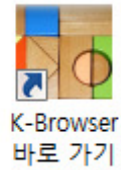
## 실행하기

K-Browser 실행합니다.

---

### ▶ K-Browser 실행

1. 프로그램 설치 시 바탕화면에 자동 생성된 K-Browser 아이콘 더블 클릭하여 실행합니다.

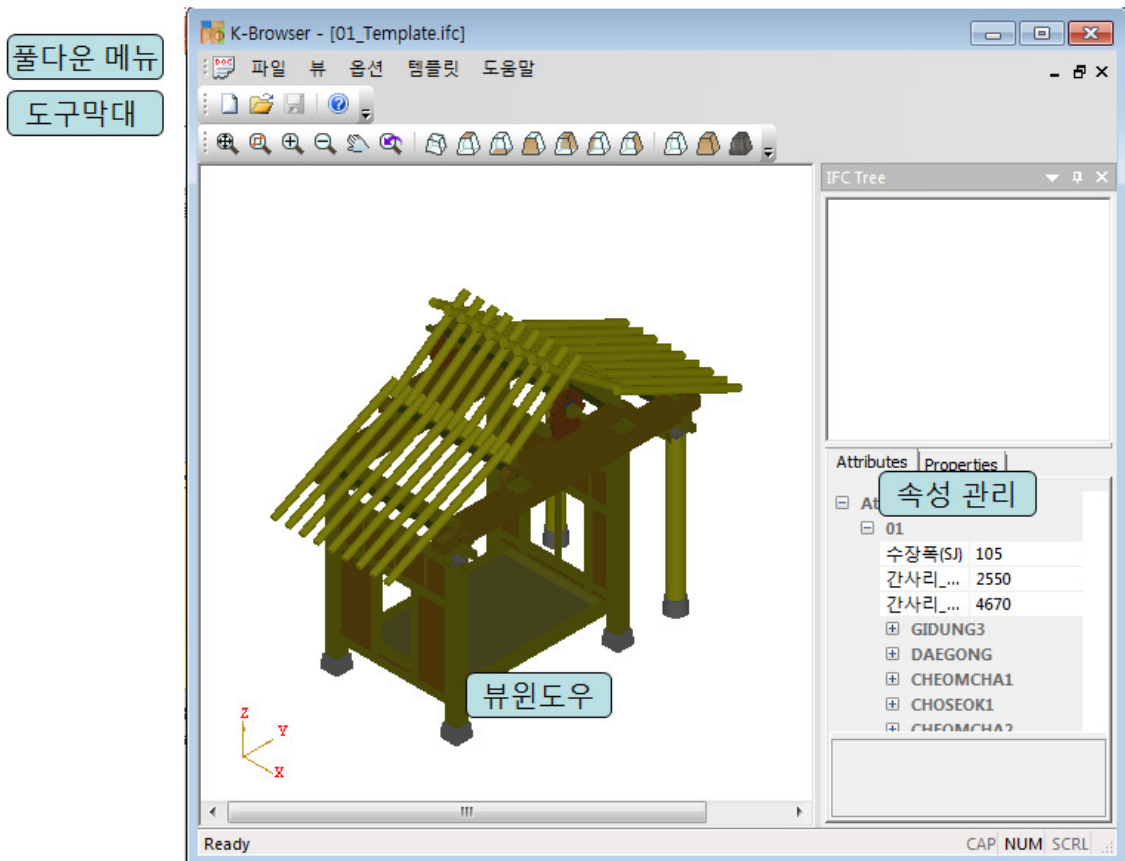


<그림 1> K-Browser 실행

## 화면구성

K-Browser의 화면은 속성 관리, 한옥부재 통합 DB, 뷰윈도우 등으로 구성되어 있습니다.

폴다운 메뉴와 도구막대를 이용하면 원하는 기능을 이용할 수 있습니다.



<그림 2> 화면구성

### ▶ 폴다운 메뉴

- IFC 부재 파일 열기와 저장을 실행합니다.
- 뷰윈도우의 상태를 변경합니다.
- 툴바 및 도킹 윈도우의 On/Off를 설정합니다.

### ▶ 도구 막대

- IFC 부재 파일 열기와 저장을 실행합니다.

## 화면구성

K-Browser는 속성 관리과 XML 보기, 한옥부재 통합 DB, 뷰윈도우 등으로 구성되어 있습니다.

---

### ▶ 속성 관리

부재의 파라미터 정보를 확인하고 정보를 변경합니다.

- 속성 정보 값을 변경하여 선택한 부재의 연관된 파라미터 정보에 따라 부재의 형상을 변경합니다.

### ▶ 뷰윈도우

선택한 IFC 파일의 형상을 확인합니다.

## 기능 - 뷰잉

---

### 1) 이동

마우스 가운데 버튼을 클릭한 채로 마우스를 이동합니다.

### 2) 화면 확대 및 축소

마우스 휠을 위로 회전하면 확대되고, 아래로 회전하면 축소됩니다.

### 3) 회전

마우스 가운데 버튼을 클릭한 채로 마우스를 이동합니다.

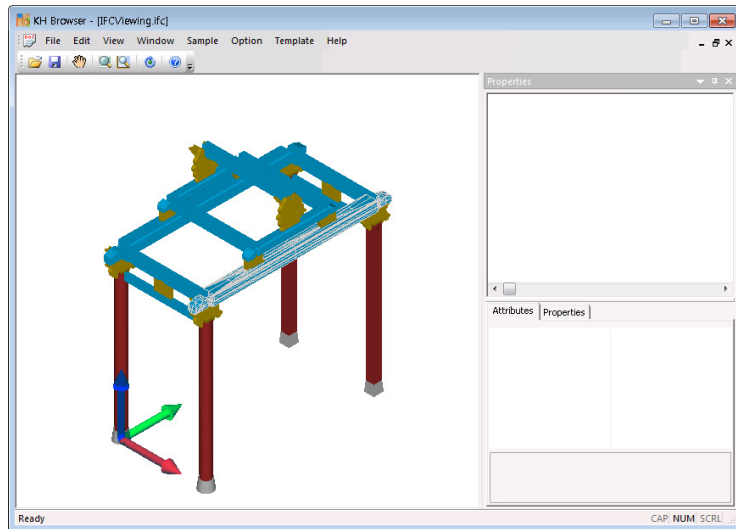
## 기능 - 파일 읽기

K-Browser는 IFC 파일을 선택하여 내용을 확인합니다.

선택한 IFC 파일에 속성정보를 변경할 수 있는 정보의 유무에 따라 다른 형상을 확인할 수 있습니다.

가. 속성정보가 없는 IFC 파일 뷰잉

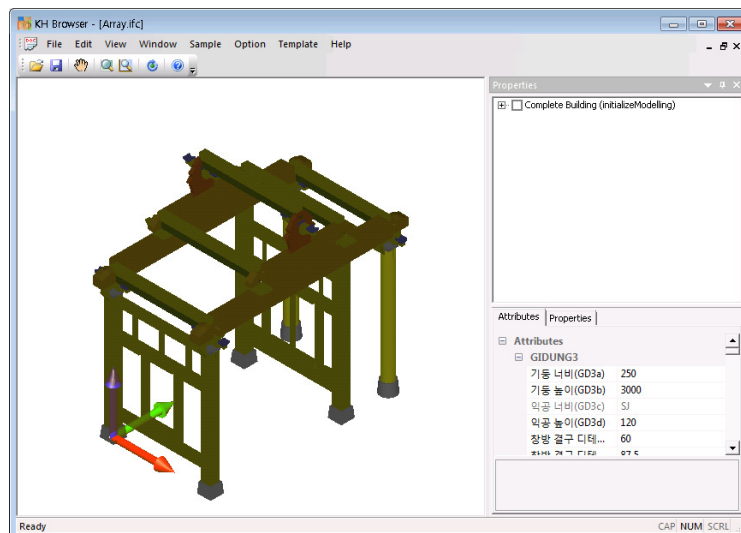
속성정보를 확인할 수 없으며 부재의 형상 변경이 불가능합니다.



<그림 3> 속성정보가 없는 IFC 파일 뷰잉

가. 속성정보가 있는 IFC 파일 뷰잉

속성정보를 확인할 수 있으며 부재의 형상 변경이 가능합니다.



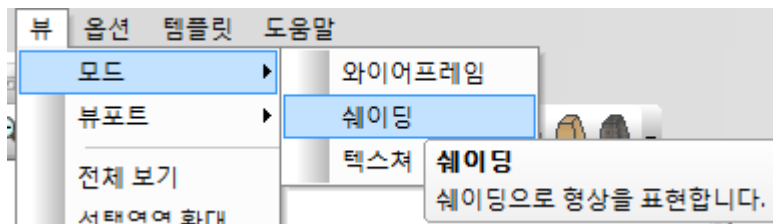
<그림 4> 속성정보가 있는 IFC 파일 뷰잉

## ■ 기능 - 뷰잉 모드 선택

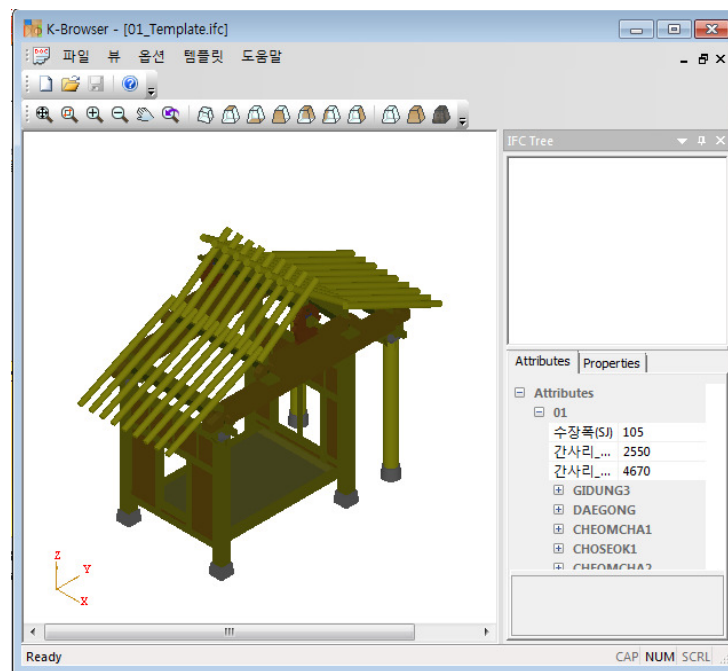
속성 정보가 있는 IFC 파일에 한하여, 여러 가지 모드의 뷰잉이 가능합니다. 최초로 파일이 뷰잉될 때는 셰이딩 모드로 확인할 수 있습니다.

가. 셰이딩 모드

- 실행 : 메뉴 - 뷰 - 모드 - 셰이딩



<그림 5> 셰이딩 모드 실행



<그림 6> 셰이딩 모드

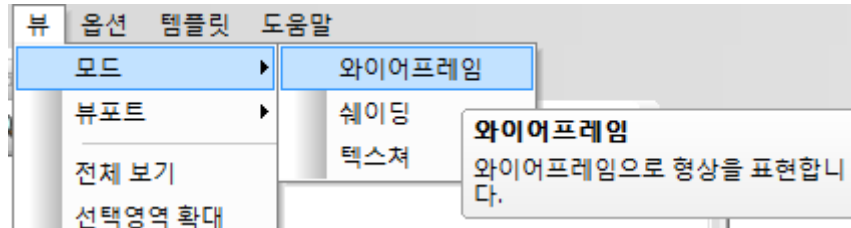


## ■ 기능 - 뷰잉 모드 선택

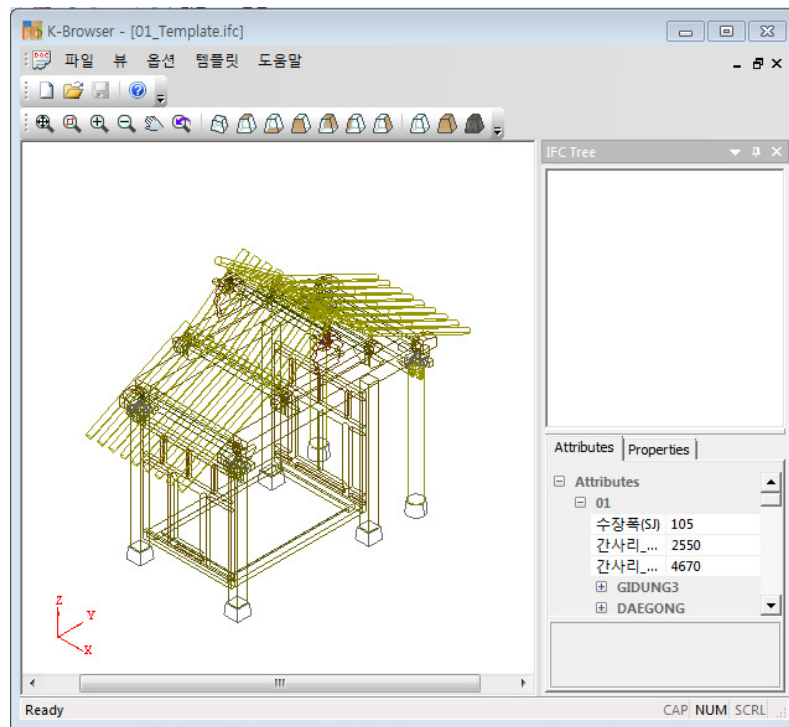
속성 정보가 있는 IFC 파일에 한하여, 여러 가지 모드의 뷰잉이 가능합니다. 최초로 파일이 뷰잉될 때는 셰이딩 모드로 확인할 수 있습니다.

나. 와이어프레임 모드

- 실행 : 메뉴 - 뷰 - 모드 - 와이어프레임



<그림 7> 와이어프레임 모드 실행



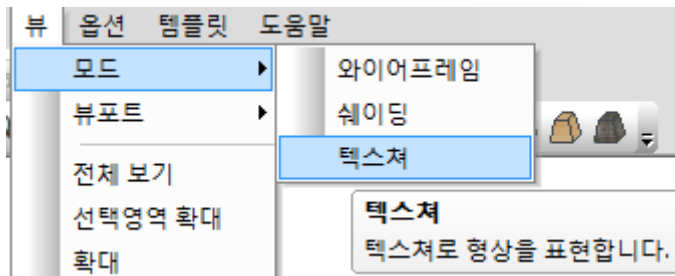
<그림 8> 와이어프레임 모드

## ■ 기능 - 뷰잉 모드 선택

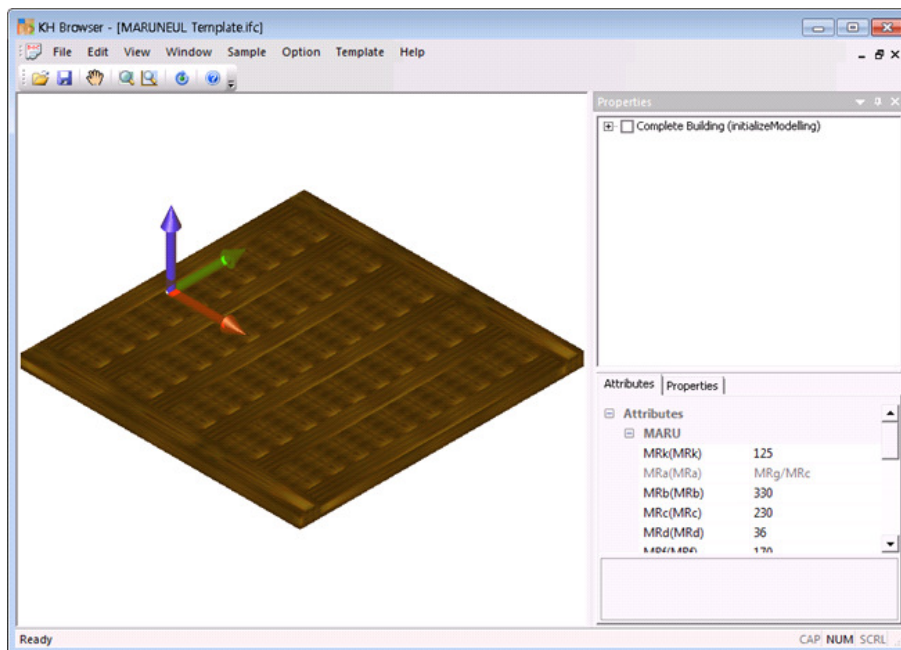
속성 정보가 있는 IFC 파일에 한하여, 여러 가지 모드의 뷰잉이 가능합니다. 최초로 파일이 뷰잉될 때는 셰이딩 모드로 확인할 수 있습니다.

다. 와이어프레임 모드

- 실행 : 메뉴 - 뷰 - 모드 - 테스트



<그림 9> 테스트 실행



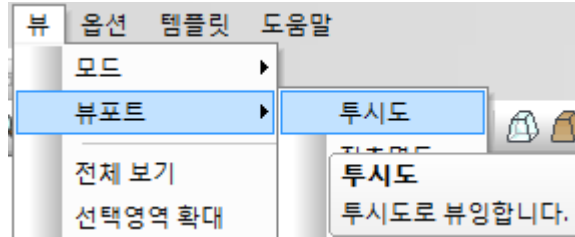
<그림 10> 테스트모드

## 기능 - 뷰포트 선택

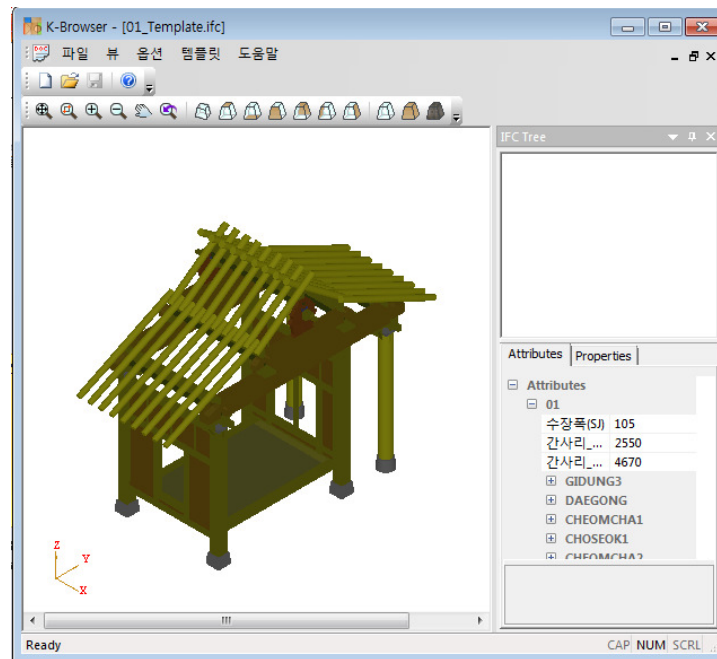
미리 정의된 뷰포트를 선택하여 뷰잉 방향을 선택할 수 있습니다.

가. 투시도

- 실행 : 메뉴 - 뷰 - 뷰포트 - 투시도



<그림 11> 뷰포트 - 투시도 실행



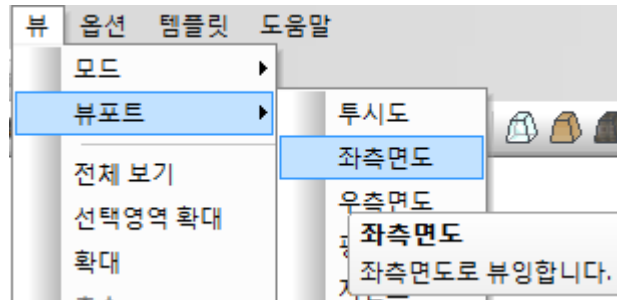
<그림 12> 뷰포트 - 투시도

## ■ 기능 - 뷰포트 선택

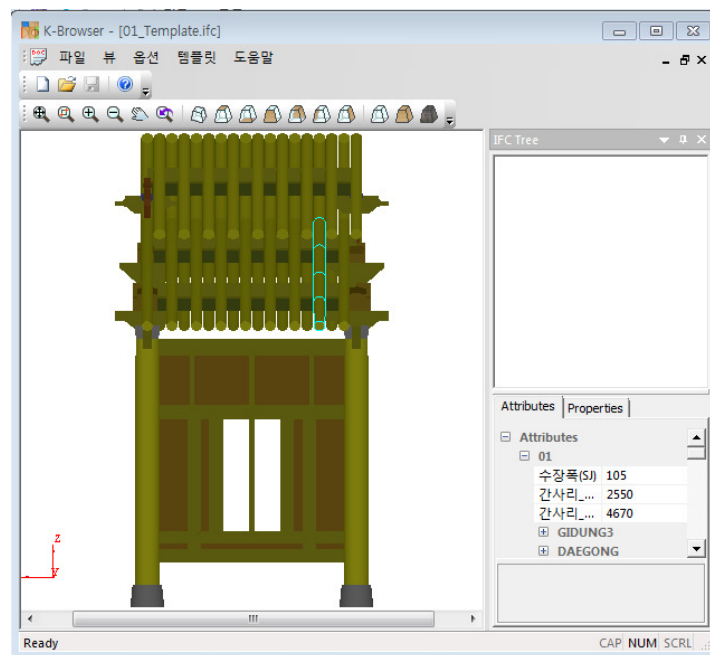
미리 정의된 뷰포트를 선택하여 뷰잉 방향을 선택할 수 있습니다.

나. 좌측면도

- 실행 : 메뉴 - 뷰 - 뷰포트 - 좌측면도



<그림 13> 뷰포트 - 좌측면도 실행



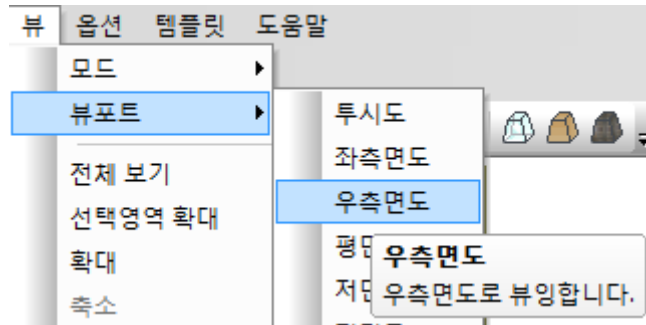
<그림 14> 뷰포트 - 좌측면도

## ■ 기능 - 뷰포트 선택

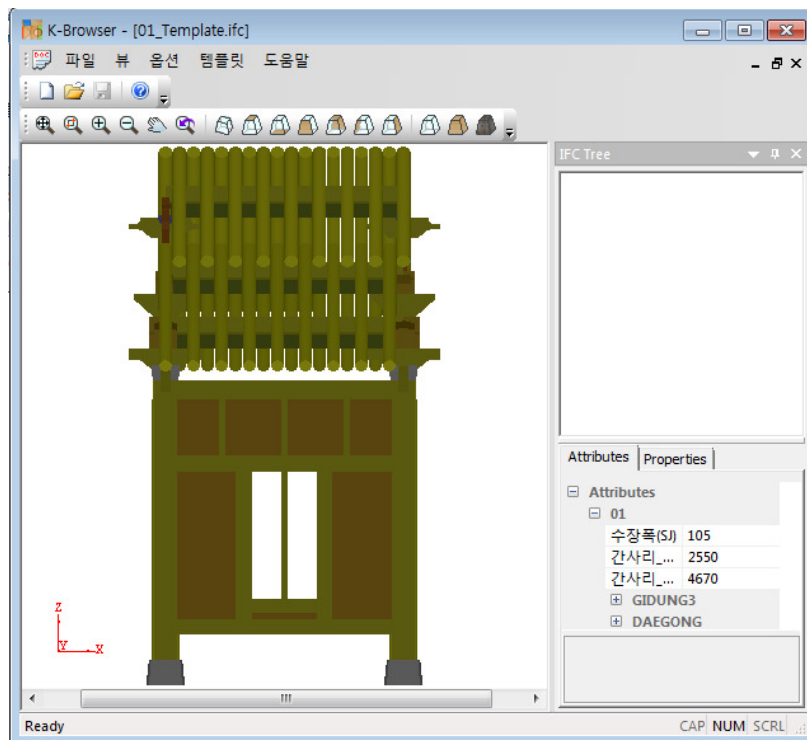
미리 정의된 뷰포트를 선택하여 뷰잉 방향을 선택할 수 있습니다.

다. 우측면도

- 실행 : 메뉴 - 뷰 - 뷰포트 - 우측면도



<그림 15> 뷰포트 - 우측면도 실행



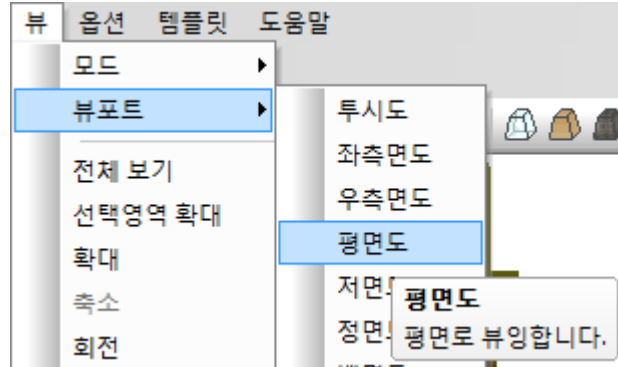
<그림 16> 뷰포트 - 우측면도

## ■ 기능 - 뷰포트 선택

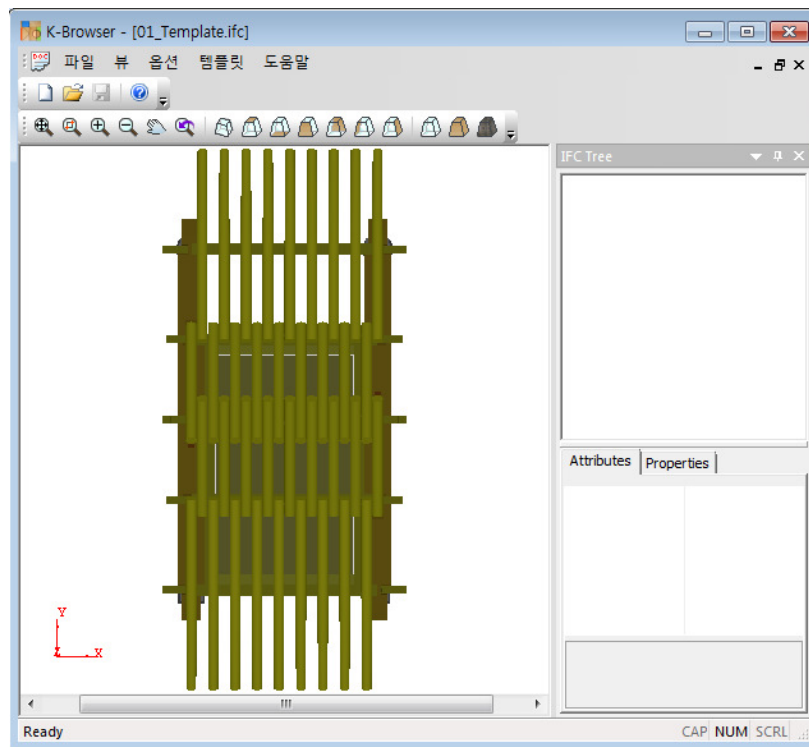
미리 정의된 뷰포트를 선택하여 뷰잉 방향을 선택할 수 있습니다.

라. 평면도

- 실행 : 메뉴 - 뷰 - 뷰포트 - 평면도



<그림 17> 뷰포트 - 평면도 실행



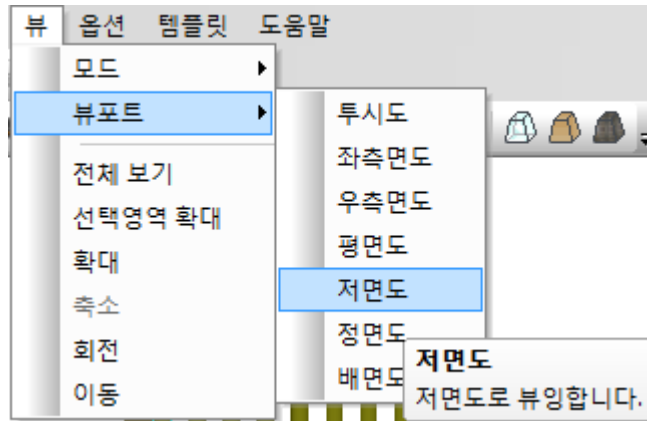
<그림 18> 뷰포트 - 평면도

## ■ 기능 - 뷰포트 선택

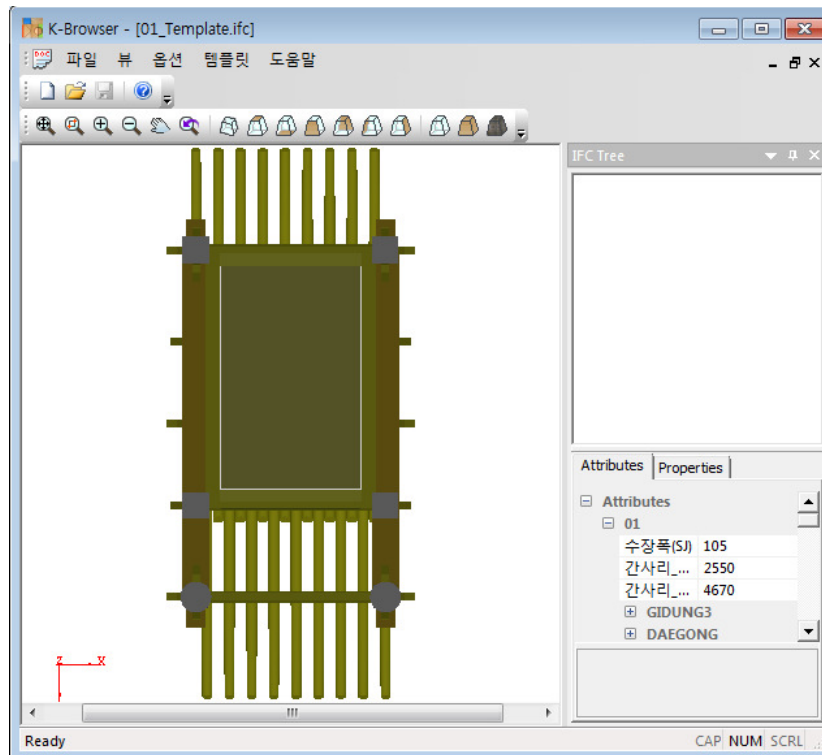
미리 정의된 뷰포트를 선택하여 뷰잉 방향을 선택할 수 있습니다.

마. 저면도

- 실행 : 메뉴 - 뷰 - 뷰포트 - 저면도



<그림 19> 뷰포트 - 저면도 실행



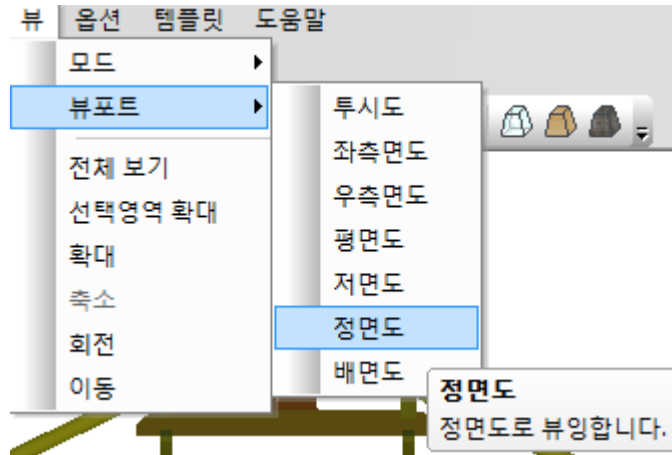
<그림 20> 뷰포트 - 저면도

## ■ 기능 - 뷰포트 선택

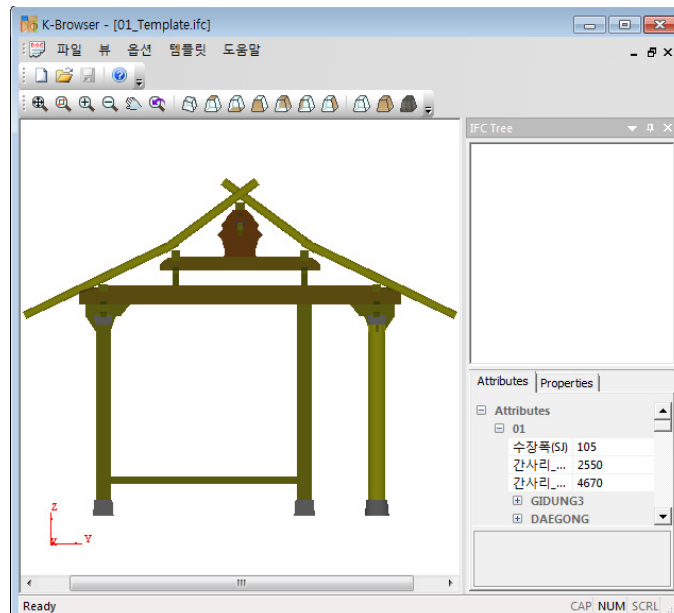
미리 정의된 뷰포트를 선택하여 뷰잉 방향을 선택할 수 있습니다.

바, 정면도

- 실행 : 메뉴 - 뷰 - 뷰포트 - 정면도



<그림 21> 뷰포트- 정면도 실행



<그림 22> 뷰포트 - 정면도

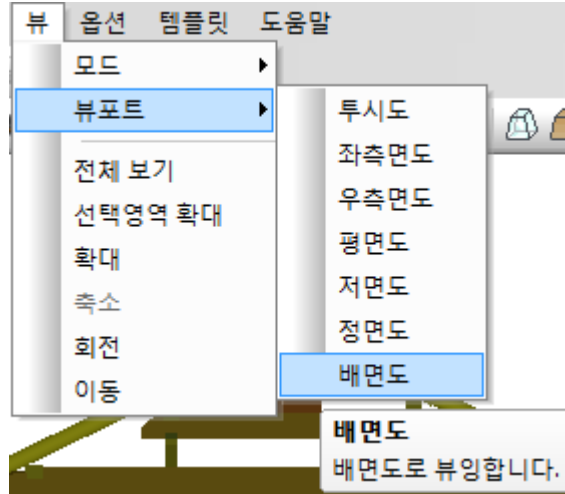


## ■ 기능 - 뷰포트 선택

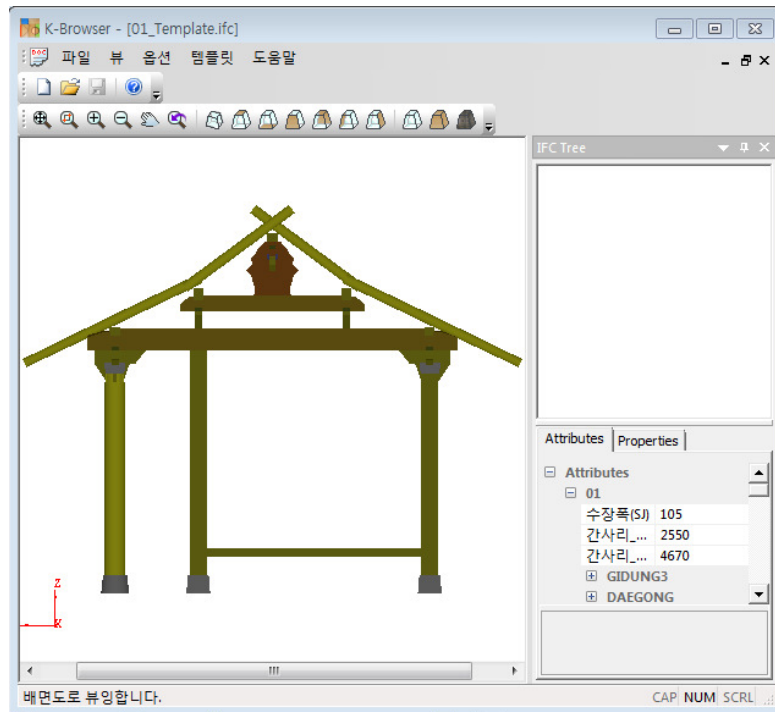
미리 정의된 뷰포트를 선택하여 뷰잉 방향을 선택할 수 있습니다.

사. 배면도

- 실행 : 메뉴 - 뷰 - 뷰포트 - 배면도



<그림 23> 뷰포트 - 배면도 실행

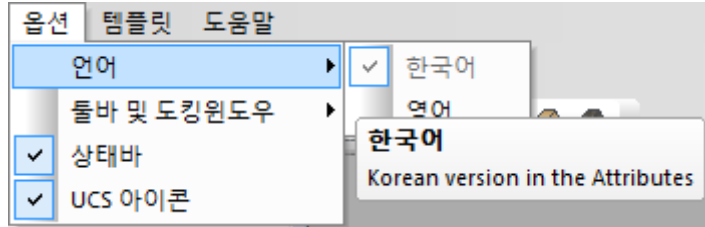


<그림 24> 뷰포트 - 배면도

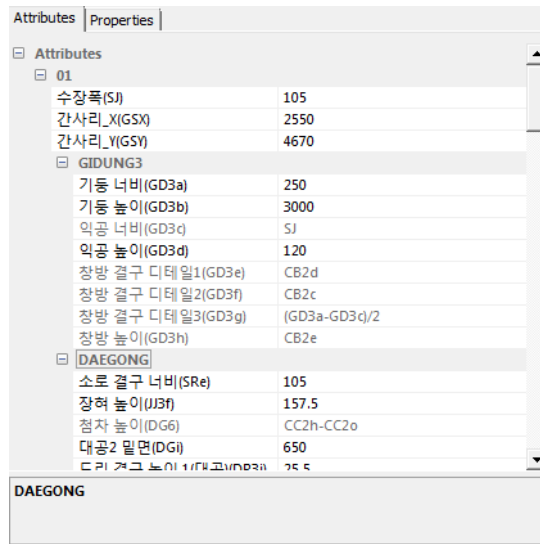
## ■ 기능 - 속성 정보 언어 선택

속성정보의 이름을 영어와 한국어로 설정할 수 있습니다. 초기에는 한국어로 설정됩니다.

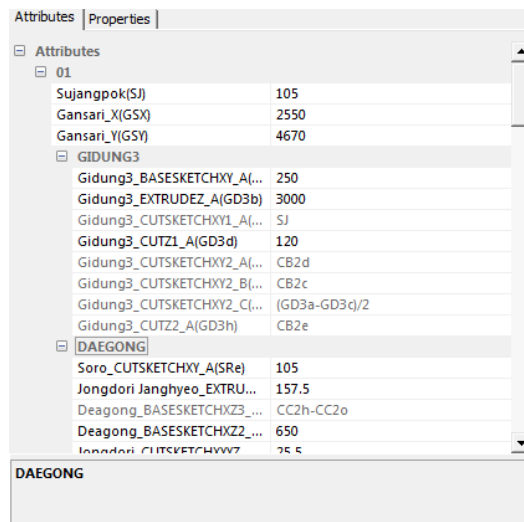
- 실행 : 메뉴 - 옵션 - 언어



<그림 25> 속성 정보 언어 선택



<그림 26> 속성 정보 언어 - 한국어 선택

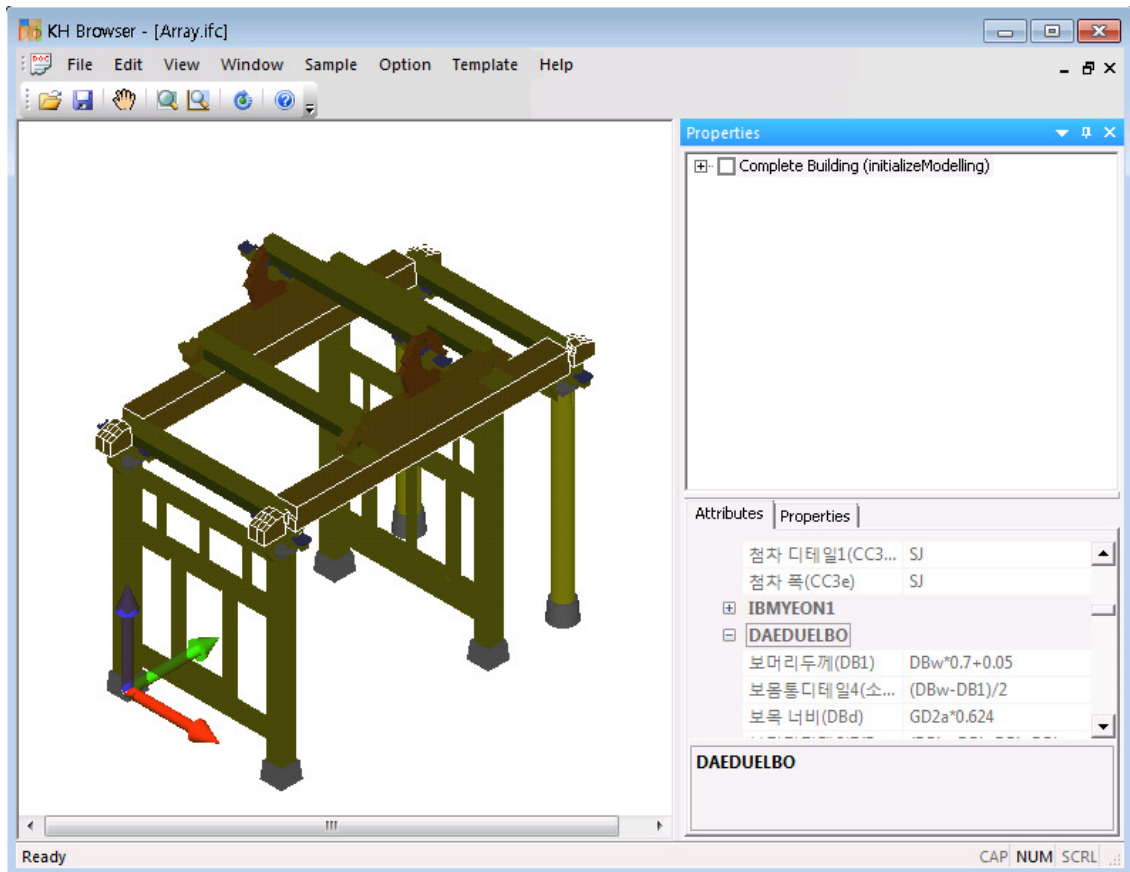


<그림 27> 속성 정보 언어 - 영어 선택

## 기능 - 부재별 선택

속성 관리 영역에서 부재이름을 선택하여 부재의 형상을 확인할 수 있습니다.

- 실행 : 속성 관리 영역에서 부재이름을 선택하면 해당되는 부재가 선택됩니다.



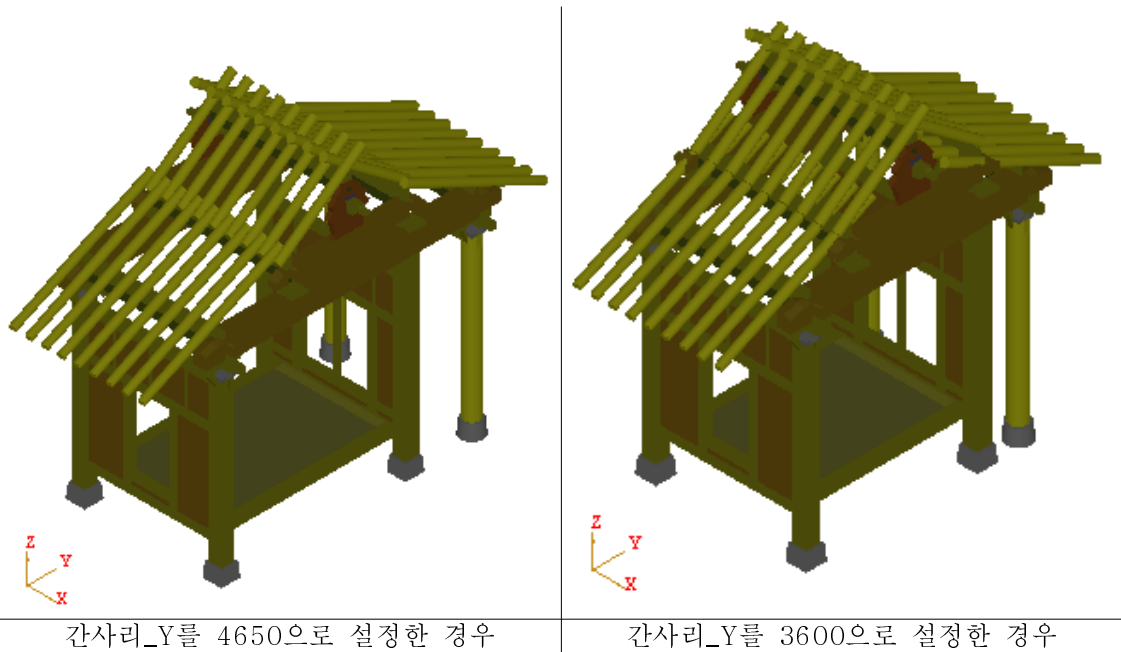
<그림 28> 부재 선택 확인

## 기능 - 부재 속성 변경

속성 관리 영역에서 부재 속성을 변경하여 형상을 변경합니다.

- 실행 : 속성 관리 영역에서 속성을 변경합니다. 변경 가능하지 않은 속성은 다른 속성이 변경될 때, 변경되는 속성으로 변경이 불가능합니다.

속성 정보 변경을 변경한 경우 아래 그림과 같이 형상이 변경됩니다.



<그림 29> 속성 정보 변경 예시